## Муниципальное бюджетное образовательное учреждение Кильмезская средняя общеобразовательная школа Центр образования естественнонаучной и технологической направленности «Точка роста»



Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технологической направленности «**Robocтyдия**»

Возраст обучающихся: 8-10 лет Срок реализации программы – 1 год Автор-составитель: Храброва Мария Сергеевна педагог дополнительного образования

#### Пояснительная записка

### Направленность программы

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «С робототехникой на ТЫ» (далее Программа) относится к технической направленности.

#### Актуальность программы

Последние годы одновременно с информатизацией общества лавинообразно расширяется применение микропроцессоров в качестве ключевых компонентов автономных устройств, взаимодействующих с окружающим миром без участия человека. Область взаимосвязанных роботизированных систем признана приоритетной. Многие учащиеся стремятся попасть на специальности, связанные с информационными технологиями, не предполагая о всех возможностях этой области. Между тем, игры в роботы, конструирование и изобретательство присущи подавляющему большинству современных детей. Таким образом, появилась возможность и назрела необходимость в непрерывном образовании в сфере робототехники. Заполнить пробел между детскими увлечениями и серьезной квалифицированной подготовкой позволяет изучение робототехники в дополнительном образовании, на основе специальных образовательных конструкторов.

Введение в дополнительное образование Программы с использованием таких методов, как совместное творчество, поиск проблем и их практическое решение, анализ и обобщение опыта, подготовка исследовательских проектов и их защита, элементы соревнований и т.д., неизбежно изменит картину восприятия учащимися технических дисциплин, переводя их из разряда умозрительных в разряд прикладных. Применение детьми на практике теоретических знаний, полученных из области математики, ведет к более глубокому пониманию основ, закрепляет полученные навыки, формируя образование в его наилучшем смысле. И с другой стороны, игры с созданием моделей роботов, в которых заблаговременно узнаются основные принципы расчетов простейших механических систем и алгоритмы их автоматического функционирования под управлением программируемых контроллеров. Программирование на компьютере (например, виртуальных исполнителей) при всей его полезности для развития умственных способностей во многом уступает программированию автономного устройства, действующего в реальной окружающей среде. Подобно тому, как компьютерные игры уступают в полезности играм настоящим.

Возможность прикоснуться к неизведанному миру роботов для современного ребенка является очень мощным стимулом к познанию нового, преодолению инстинкта потребителя и формированию стремления к самостоятельному созиданию. При внешней привлекательности поведения, роботы могут быть содержательно наполнены интересными и непростыми задачами, которые неизбежно встанут перед юными инженерами. Их решение сможет привести к развитию уверенности в своих силах и к расширению горизонтов познания.

## Отличительные особенности программы

Данная программа нацелена на конечный результат, т.е. ребенок создает не просто внешнюю модель робота, дорисовывая в своем воображении его возможности. Ребенок создает действующее устройство, которое решает поставленную задачу.

Применение конструкторов LEGO во внеурочной деятельности в школе, позволяет существенно повысить мотивацию учащихся, организовать их творческую и исследовательскую работу. А также позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развивать необходимые в дальнейшей жизни навыки.

Целью использования «Робототехники» в системе дополнительного образования является овладение навыками начального технического конструирования, развитие мелкой моторики, координацию «глаз-рука», изучение понятий конструкций и ее основных свойствах (жесткости, прочности и устойчивости), навык взаимодействия в группе.

## Направление воспитательной работы

Воспитание положительного отношения к труду и творчеству, интеллектуальное воспитание. Формирование научно-технического мировоззрения, развитие исследовательских, прикладных способностей обучающихся, с наклонностями в области точных наук и технического творчества.

## Адресат программы

Рабочая программа рассчитана на учащихся 8-10 лет.

Количество детей в группе от 10 до 15 человек.

#### Объем, сроки реализации и режим занятий

Объем программы – 72 часа

Срок реализации – 1 год.

Режим занятий – 1 раза в неделю продолжительностью 2 часа.

## Формы организации образовательного процесса

Форма обучения – очная.

Форма обучения	Вид занятий	
Групповая	Практические работы	
	Творческие проекты	
Коллективная	Лекции	
	Просмотр кинофильма	
	Проектирование моделей роботов	
Индивидуальная	Тестирование	
	Презентация проектов по	
	робототехнике	

#### Цель:

Развитие у детей интереса к техническому творчеству и обучение их конструирования через создание простейших моделей и управления готовыми моделями с помощью простейших компьютерных программ. Вырабатывается навык работы в группе.

#### Задачи:

- развивать творческие способности и логическое мышление детей;
- развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел;
- развивать умения работать по предложенным инструкциям по сборке моделей;
- развивать умения творчески подходить к решению задачи;
- развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

Уровень освоения программы стартовый.

#### Учебный план

№ п/п	<b>Название раздела,</b> темы	Количество часов		Формы организации занятий	Формы аттестаци и (контроля )	
		Всего	Теория	Практ ика		
Разд	ел 1. Инструктаж по TI	5 (1 час)		•		
1.1.	Техника безопасности в кабинете робототехники	1	1	0	Лекция	
Разд	ел 2. Введение в роботоп	пехнику	(Зчаса)	•		•
2.1.	Что такое робототехника	3	1	2	Лекция Практическая работа	Входное тестирова ние
Разд	ел 3. Основы конструиро	рвания (1	[4 часов)			
3.1.	Кирпичики ЛЕГО: цвет, форма, размер.	1	1	0	Лекция	
3.2.	Узор из кирпичиков ЛЕГО. Бабочка	1	0	1	Практическая работа	

3.3	Названия и принципы крепления деталей	4	1	3	Лекция Практическая работа	
3.4	Я – строитель. Первые механизмы. Строительная площадка.	4	0	2	Практическая работа	
3.5			1	3	Практическая работа, групповой проект	проект
Разде	ел 4. Трехмерное моделиј	рование	(14 часо	<i>(8)</i>		
4.1.	Сборка простейших моделей	6	1	5	Лекция Практическая работа	
4.2	Проект «Домик на дереве»	2	0	2	Творческий проект	проект
4.3	Проект «Канатная дорога»	2	0	2	Творческий проект	проект
4.4	Проект «Игровая площадка»	2	0	2	Творческий проект	проект
4.5	Проект «Мусорный 2 монстр»		0	2	Творческий проект	проект
Разде	ел 5. Датчики, звуковые	и свето	вые устр	ройства (	14 часов)	
5.1.	Датчики, назначение и применение	4	2	2	Лекция Практическая работа	
5.2	Проект «Терминал для оплаты»	2	0	2	Творческий проект	проект
5.3	Звуковые и световые устройства	2	0	2	Практическая работа Проектирование моделей роботов	
5.4	Проект «Мусорный монстр»	2	0	2	Творческий проект	проект
5.5	Проект «Снековый автомат»	2	0	2	Творческий проект	проект
5.6	Проект «Машина для исследования пещеры»		0	2	Творческий проект	проект
-	ел 6 Моторные механизм			1.4	Тп	T
6.1.	Размещение мотора в разных частях тележки	2		1	Лекция Практическая работа	
6.2	Проект «Качели»	2	0	2	Творческий проект	проект
6.3	Проект «Колесо обозрения»	2	0	2	Творческий проект	проект
6.4	Проект «Аттракцион чайный сервиз»	2	0	2	Творческий проект	проект

6.5	Проект «Парк	2	0	2	Групповой	проект
	аттракционов»				проект	
6.6	Проект «Паром»	2	0	2	Творческий	проект
					проект	
6.7	Проект «Вертолет»	2	0	2	Творческий	проект
					проект	
6.8	Проект «Путешествие в	2	0	2	Практическая	проект
	Арктику»				работа	
6.9	Проект «Приключения	2	1	1	Творческий	проект
	под водой»				проект	
6.10	Проект «Автобус»	2	0	2	Групповой	проект
					проект	
Разде	гл 7. Творческие проекты (	4 часа	)			
7.1.	Роботы-помощники	2	1	1	Лекция	
	человека				Практическая	
					работа	
7.2.	Создание роботов по	2	1	1	Практическая	
	собственной модели				работа	
					Проектирование	
					моделей роботов	
Разде	гл 8. Защита проектов (2 ч	iaca)				
8.1.	Защита проектов	2	0	2	Презентация	Защита
					проектов по	творческог
			<u> </u>		робототехнике	о проекта
Итого	9 часов: 72		13	59		

#### Содержание программы

#### Раздел 1. Инструктаж по ТБ (1 час)

Тема 1.1. Техника безопасности в кабинете робототехники

Теория: Знакомство детей с правилами поведения и техникой безопасности в кабинете и при работе с конструктором.

#### Раздел 2. Введение в робототехнику (3 часа)

Тема 2.1. Что такое робототехника.

Теория: Просмотр фильма «Мир роботов для детей».

Входное тестирование по робототехнике.

#### Раздел 3. Основы конструирования (14 часов)

Тема 3.1. Кирпичики ЛЕГО: цвет, форма, размер.

Теория: Разбираем содержание и назначение деталей наборов лего.

Тема 3.2 Узор из кирпичиков ЛЕГО. Бабочка

Тема 3.3. Названия и принципы крепления деталей.

Теория: Названия и принципы крепления деталей.

Практическая работа: сборка простейших моделей по инструкции.

Тема 3.4. Я – строитель. Первые механизмы. Строительная площадка.

Практическая работа: Строим город.

Тема 3.5 Транспорт.

Теория: Знакомство с колесами, осями, двигателем

Практическая работа: Сборка и демонстрация одномоторной и двухмоторной тележек.

Разница данных тележек

#### Раздел 4. Трехмерное моделирование (14 часов)

Тема 4.1. Сборка простейших моделей

Теория: Правила работы с конструктором. Знакомство с основными деталями конструкторов LEGO Education и VEXIQ. Сборка простейших моделей.

Практическая работа: Сборка моделей по инструкции.

Тема 4.2. Проект «Домик на дереве»

Практическая работа: Строим по инструкции «Домик на дереве»

Тема 4.3. Проект «Канатная дорога»

Практическая работа: Строим по инструкции «Канатную дорогу»

Тема 4.4. Проект «Игровая площадка»

Практическая работа: Строим по инструкции «Игровую площадку»

Тема 4.5. Проект «Мусорный монстр»

Практическая работа: Строим по инструкции «Мусорного монстра»

#### Раздел 5. Датчики, звуковые и световые устройства (14 часов)

Тема 5.1 Датчики, назначение и применение

Теория: Настройка и управление датчиками.

Практическая работа (творческий проект): Конструирование своего робота с двумя датчиками для прохождения лабиринта. Проведение соревнований роботов

Тема 5.2. Проект «Терминал для оплаты»

Теория: Особенности работы датчиков.

Практическая работа: Строим по инструкции «Терминал для оплаты», настраиваем датчики цвета.

Тема 5.3. Звуковые и световые устройства

Теория: Настройка и управление звуковыми и световыми устройствами

Практическая работа: Конструируем механизмы со звуковыми и световыми устройствами

Тема 5.4. Проект «Мусорный монстр»

Практическая работа: Строим по инструкции «Мусорного монстра»

Тема 5.5. Проект «Снековый автомат»

Практическая работа: Строим по инструкции «Снековый автомат», программируем звуковые и световые устройства

Тема 5.6. Проект «Машина для исследования пещеры»

Практическая работа: Строим по инструкции «Машину для исследования пещеры», программируем датчики и световое устройство.

#### Раздел 6 Моторные механизмы (20 часов).

Тема 6.1 Размещение мотора в разных частях тележки

Теория: Размещение мотора в разных частях тележки.

Практическая работа: Сборка одномоторной гоночной машины на базе одномоторной тележки.

Тема 6.2 Проект «Качели»

Практическая работа: Строим по инструкции качели, .

Тема 6.3 Проект «Колесо обозрения»

Практическая работа: Строим по инструкции колесо обозрения

Тема 6.4 Проект «Аттракцион чайный сервиз»

Практическая работа: Строим по инструкции аттракцион, проектируем дополнительные детали по собственному замыслу.

Тема 6.5 Проект «Парк аттракционов»

Практическая работа: Строим парк аттракционов. Коллективный проект.

Тема 6.6 Проект «Паром»

Практическая работа: Строим паром для перевозки через реку.

Тема 6.7 Проект «Вертолет»

Практическая работа: Строим по инструкции вертолет с подвижными лопастями.

Тема 6.8 Проект «Путешествие в Арктику»

Теория: Следование по линии: правила и требования к роботу.

Практическая работа: Строим транспортное средство для путешествия по снегу.

Тема 6.9 Проект «Приключения под водой»

Практическая работа: Сборка механизма, используемого совместно с двигателями для преобразования и передачи крутящегося момента. Коллективная работа

Тема 6.10 Проект «Автобус»

Теория: Следование по линии: правила и требования к роботу

Практическая работа: Собираем автобус, программируем движение по заданному маршруту

#### Раздел 7. Творческие проекты (4 часа)

Тема 7.1 Роботы-помощники человека.

Теория: Роботы-помощники человека: робот-уборщик; робот-доставщик.

Тема 7.2 Создание роботов по собственной модели

Практическая работа: Проектирование моделей роботов. Выбор и подготовка проектов на выбранные заранее темы.

#### Раздел 8. Защита проектов (2 часа)

Представление и защита проектов.

#### Планируемые результаты

По окончании обучения, учащиеся творческого объединения должны:

#### 3HAM 6

- правила безопасной работы с конструкторами LEGO;
- несложные приемы конструирования;
- значение основных научно-технических понятий и терминов;
- правила работы с основными программами для программирования роботов.

#### уметь:

- создавать модель по схеме, подбирать соответствующие детали и соединения;
- использовать хаб и двигатель для конструирования робота и приведения его в движение;
- самостоятельно программировать движение роботов;
- -готовить творческие работы к представлению на различных мероприятиях (создавать презентации средствами PowerPoint с помощью педагога).

#### применять:

- хаб и двигатель для конструирования робота и приведения его в движение;
- датчики и ДУ для управления роботом;
- программное обеспечение для программирования и демонстрации робота, а так же оформления и защиты своих творческих проектов.

#### Личностные:

- 1. формировать учебную мотивацию, осознанность учения и личной ответственности,
- 2. формировать эмоциональное отношение к учебной деятельности и общее представление о моральных нормах поведения.

#### Предметные:

- 1. получение первоначальных представлений о созидательном и нравственном значении труда в жизни человека и общества; о мире профессий и важности правильного выбора профессии;
- 2. усвоение правил техники безопасности использование приобретенных знаний и умений для творческого решения несложных конструкторских, художественно-конструкторских (дизайнерских), технологических и организационных задач;
- 3. приобретение первоначальных навыков совместной продуктивной деятельности, сотрудничества, взаимопомощи, планирования и организации;

#### Метапредметные:

- 1. умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- 2. умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- 3. умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках

предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;

4. умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности её решения.

#### Рабочая программа воспитания

Занятия «С робототехникой на ТЫ» направлены на формирование научно-технического мировоззрения, развитие исследовательских, прикладных способностей учащихся, с наклонностями в области точных наук и технического творчества. Дифференциация обучения, позволяет с одной стороны, обеспечить базовую подготовку, с другой — удовлетворить потребности каждого, кто проявляет интерес и способности к предмету. Дети выбирают то, что отвечает их потребностям, удовлетворяет интересы. И в этом смысл дополнительного образования: оно помогает раннему самоопределению.

Воспитательная *цель*: формирование системы ценностей, направленной на максимальную личную эффективность в коллективной деятельности.

Воспитательные задачи:

- -формировать общечеловеческие ценности;
- учить делать выбор с опорой на ценностную шкалу, включающую в себя такие основополагающие общечеловеческие ценности, как ответственность, свобода, выбор, гражданственность, патриотизм;
- формировать основы научного мировоззрения; воспитывать уважение к окружающим: педагогу, участникам творческого объединения, сверстникам;
- воспитывать умение отстаивать свою позицию, принимать и уважать точку зрения другого человека.

#### Результат воспитательной работы:

- сформированность познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
  - самостоятельность в приобретении новых знаний и практических умений;
- мотивация образовательной деятельности школьников на основе личностно ориентированного подхода;

Календарный план воспитательной работы

$N_{\underline{0}}$	Мероприятия	Задачи	Сроки	Примечание
$\Pi/\Pi$			проведения	_
1	Участие в проведении	Привлечение внимания	В течении	
	Дня открытых дверей	учащихся и	года	
		их родителей (законных		
		представителей) к		
		деятельности		
		объединений «Точки		
		роста» при МБОУ		
		Кильмезской СОШ		
2	Участие в	Воспитание у	Конец	
	мероприятиях,	обучающихся чувства	сентября –	
	посвященных Дню	уважения, внимания,	начало	
	пожилого человека	чуткости к	октября	
		пожилым людям		
3	Участие в мероприятиях,	Воспитание у	В течение	
	посвященных	обучающихся чувства	года	
	знаменательным датам	патриотизма; Память		
	истории России	истории России и		
		подвигов её народа.		

## Календарный учебный график

Год обучения: с 1 сентября 2024 года по 31 мая 2025 года

Учебный год	Недели	Номер	Количество
	обучения	недели	часов
Сентябрь	02.0906.09.2024	1	2
-	09.0913.09.2024	2	2
	16.0920.09.2024	3	2
	22.0927.09.2024	4	2
Октябрь	30. 0904.10.2024	5	2
-	07.1011.10.2024	6	2
	14.1018.10.2024	7	2
	21.1025.10.2024	8	2
Ноябрь	28.1001.11.2024	9	2
1	04.1108.11.2024	10	2
	11.1115.11.2024	11	2
	18.1122.11.2024	12	2
	25.1129.11.2024	13	2
(екабрь	02.1206.12.2024	14	2
, , 1	09.1213.12.2024	15	2
	16.1220.12.2024	16	2
	23.1227.12.2024	17	2
Январь	09.0112.01.2025	18	2
Январь	15.0119.01.2025	19	2
	22.0126.01.2025	20	2
Февраль	29.0102.02.2025	21	2
1	05.0209.02.2025	22	2
	12.0216.02.2025	23	2
	19.0223.02.2025	24	2
Март	26.0201.03.2025	25	2
1	04.0308.03.2025	26	2
	11.0315.03.2025	27	2
	18.0322.03.2025	28	2
	25.0329.03.2025	29	2
Апрель	01.0405.04.2025	30	2
1	08.0412.04.2025	31	2
	15.0419.04.2025	32	2
	22.0426.04.2025	33	2
Май	29.0403.05.2025	34	2
	06.0510.05.2025	35	2
	13.0517.05.2025	36	2
Итого:		36	72

# Условия реализации программы

- 1. Оснащенный кабинет.
- 2. Создание доброжелательной и увлекательной атмосферы занятий.
- 3. Материально-техническое обеспечение (ноутбуки, наборы

LEGO<sup>®</sup> Education SPIKE<sup>™</sup> CTapt, VEXIQ).

Материально-техническое обеспечение

№п\п	Наименование объектов и средст	в материально-технического обеспечения
Технические средства обучения.		

1.	Ноутбуки		
2.	Проектор		
4.	Наборы LEGO Education иVEX IQ		
	Экранно-звуковые пособия		
5.	Видеоматериалы		
6.	. Мультимедийные презентации на электронных носителях		

## Формы аттестации/контроля

Основными видами отслеживания результатов освоения учебного материала являются входной, промежуточный и итоговый контроль. Осуществляется контроль следующим образом:

Входной контроль:

Проводится в начале учебного года. Отслеживается уровень подготовленности обучающихся. Контроль проводится в форме теста.

Текущий контроль:

Осуществляется в виде подготовки и защиты творческих работ по итогам изучения нескольких тем. Текущий контроль позволяет отследить насколько обучающимися освоен пройденный материал.

Итоговый контроль:

Проводится в конце учебного года. Цель его проведения — определение уровня усвоения программы каждым обучающимся. Формы проведения: защита итогового творческого проекта собственного изготовления.

Диагностика уровня освоения детьми программы

- Умение создавать модель по схеме, подбирать соответствующие детали и соединения.
- Умение использовать хаб и двигатель для конструирования *робота*и приведения его в движение.
- Понимание действие ИК датчиков, уметь продемонстрировать с помощью *робота*.
  - Умение применять ДУ, выбирать правильный режим для начала работы.
- -Умение создать модель по образцу, по условиям. Проявление творческой инициативы, самостоятельности, умения работать в команде.
  - Умение сконструировать механические модели LEGO Education и VEXIQ.
  - Умение запрограммировать механические модели LEGO Education иVEXIQ.

#### Оценочные материалы

Оценочные материалы оформлены и предоставлены в Приложении к Программе.

## Методическое обеспечение программы

В основе образовательного процесса лежат следующие педагогические *принципы*: единства обучения, развития и воспитания, научности, системности и последовательности, преемственности, сознательности и активности, продуктивности, связи теории с практикой, интеграции, наглядности, дифференциации и индивидуализации учебного процесса.

В ходе усвоения учащимися программы учитывается темп развития специальных компетенций учащихся, уровень самостоятельности.

Использование комбинированного типа занятий (сочетание теории с практикой) позволяет успешно усвоить изучаемый материал. Планирование и организация занятий осуществляется с опорой на инновационные технологии, нестандартные формы, методы и приемы работы, развивающие творческое, интегративное мышление; повышающие уровень технической грамотности; формирующие техническую культуру, лидерские качества.

Программой предусмотрены *групповая*, *индивидуальная*, *индивидуально- групповая формы организации обучения* и следующие *формы проведения* занятий:

- Занятие-лекция, занятие-беседа, занятие презентация;
- практическое занятие (практикум, занятие-исследование, самостоятельная работа, проектная работа, творческая работа);
  Методы и приёмы обучения: словесный, наглядно-практический, частично-поисковый, проективный, проблемный.

Программа предусматривает применение современных педагогических технологий: технологии образовательной среды Лего, проблемного обучения (проблемное изложение, частично-поисковая деятельность, самостоятельная изобретательская деятельность, проектная деятельность), разноуровневого, дифференцированного обучения, личностно-ориентированного обучения,

информационно-коммуникационные технологии, здоровье сберегающие технологии.

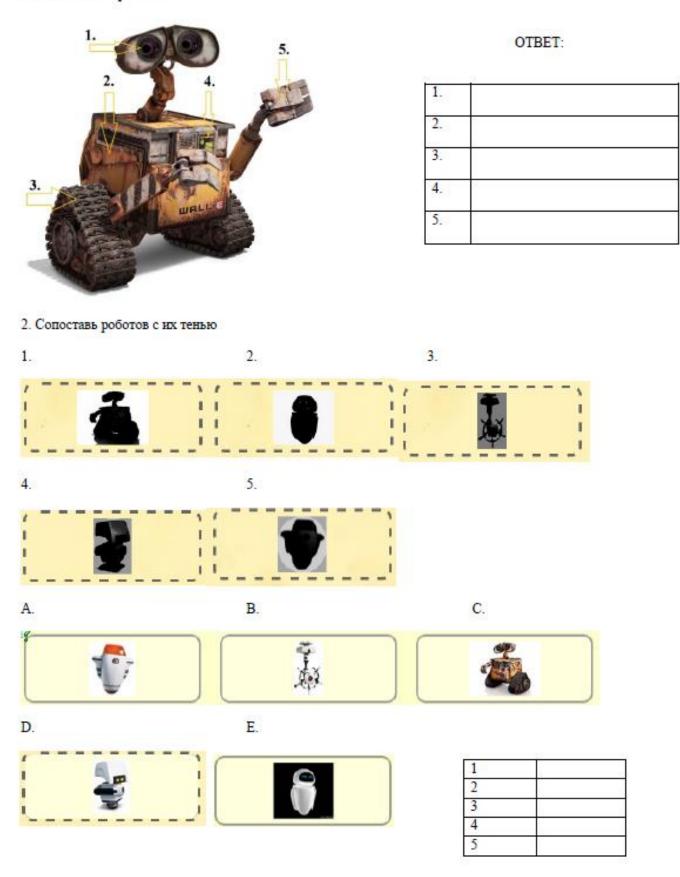
## Список литературы

- **1.** Абушкин, Дмитрий Борисович. Педагогический STEM-парк МГПУ / Д.Б. Абушкин // Информатика и образование. ИНФО. 2017. № 10. С. 8-10.
- **2.** Аленина, Т. И. Образовательная робототехника во внеурочной деятельности младших школьников в условиях введения ФГОС НОО: пособие для учителя / сост.: Аленина Т. И., Енина Л. В., Колотова И. О., Сичинская Н. М., Смирнова Ю. В., Шаульская Е. Л. Челябинский Дом печати, 2012. 208 с.
- **3.** Бельков, Д.М. Задания турнира по робототехнике "Автошкола" / Д.М. Бельков, М.Е. Козловских, И.Н. Слинкина // Информатика в школе. 2019. № 8. С. 25-35.
- **4.** Богданова, Д.А. Социальные роботы и дети / Д.А. Богданова // Информатика и образование. ИНФО. 2018. № 4. С. 56-60.
- **5.** Евдокимова, В.Е. Организация занятий по робототехнике для дошкольников с использованием конструкторов LEGO WeDo / В.Е. Евдокимова, Н.Н. Устинова // Информатика в школе. 2019. № 2. С. 60-64.
- **6.** Перфирьева, Л. П., Трапезникова Т. В., Шаульская Е. Л., Выдрина Ю. А. Образовательная робототехника во внеурочной деятельности: методическое пособие / Перфирьева Л. П., Трапезникова Т. В., Шаульская Е. Л., Выдрина Ю. А. Челябинск: Взгляд. 2011. 94 с.
- **7.** Салахова, А.А. Техническое творчество и соревнования для формирования новых качеств личности : На примере робототехнических соревнований / А.А. Салахова // Информатика в школе. 2017. № 8. С. 22-24.

# к разделу «Оценочные материалы»

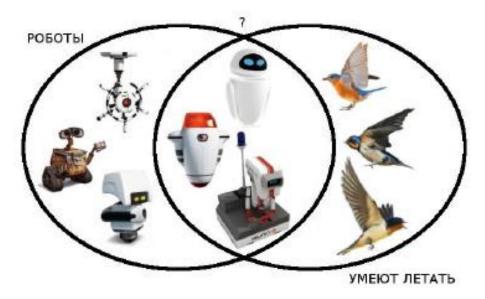
# **Контрольно-измерительные материалы Входное тестирование по робототехнике**

## 1. Назови части робота:



- 3. Как называется серия популярных игрушек, которые первоначально создавались американской компании «Hasbro»?
  - Трансформеры
     Андроиды

  - 3. Автоботы
- 4. Автобот Оптимус Прайм это:
- 1) Трактор
- 2) Грузовик
- 3) Tank
- 5. Выбери того, кто неверно помещен в множество





6.	Γ	ероем,	какого	фильма	является	робот	R2D2?
----	---	--------	--------	--------	----------	-------	-------

#### 7. Найди слова из списка:



- 1.РОБОТ
- 2. АТМОСФЕРА
- 3. КАПИТАН
- 4. АВТОПИЛОТ
- 5. MYCOP
- 6. KOCMOC
- 7. ПРОГРАММА
- 8 EBA
- 9. МИКРОСХЕМА
- 10. ЗАГРЯЗНЕНИЕ
- 11. ЗЕМЛЯ
- 12. ВОЗДУХ
- 13. ВАЛЛИ

8	Перечисли	источники	энергии	робота
o.	TICDCARCIN	HC104mmn	onepi mn	DOCOTO

JIBE1:	
<ol> <li>Назовите имя робота-сгибальщика из популярного мультсериала «Футурама».</li> </ol>	
OTBET:	

Валли встретил Еву и решил познакомиться.
 Выбери из списка те свойства, которые являются ОБЩИМИ для Валли и Евы

- о умеет летать
- белого цвета
- о умеет говорить
- о помогает людям
- о является роботом
- о умеет переносит предметы
- о имеет внутренний отсек
- имеет программу



Спасибо за участие!!!

## Ответы

1. Назови части робота:



OTBET:

1.	датчик-камера	
2.	корпус	
3.	гусеницы	
4.	основная микросхема	
5.	манипулятор	

2. Сопоставь роботов с их тенью

#### OTBET:

1	C	
2	E	ij
3	В	
4	D	
5	A	- 8

- 3. Как называется серия популярных игрушек, которые первоначально создавались американской компании «Hasbro»?
  - 4. Трансформеры
- 4. Автобот Оптимус Прайм это:
- 2) Грузовик
- 5. Выбери того, кто неверно помещен в множество

#### OTBET:



6. Героем, какого фильма является робот R2D2?

ОТВЕТ «Звездные войны»

#### 7. Найди слова из списка:



- 2 АТМОСФЕРА
- 4 АВТОПИЛОТ
- 5 MYCOP
- 6 KOCMOC
- 7. ПРОГРАММА
- 8 EBA
- 11 3EMDR
- 12 ВОЗДУХ
- 13 ВАЛЛИ

- 8. Перечисли источники энергии робота:
- ОТВЕТ: аккумулятор, батарея, солнечная батарея
- Назовите имя робота-сгибальщика из популярного мультсериала «Футурама».

OTBET: Бендер (полное имя Бендер Стибальшик Родригес (мекс. Bender Bending Rodríguez), также Гибочный модуль № 22 (Bending Unit #22) — промышленный робот, предназначенный для сгибания металлических балок

- Валли встретил Еву и решил познакомиться. Выбери из списка те свойства, которые являются ОБЩИМИ для Валли и Евы
  - о умеет летать
  - о белого цвета
  - умеет говорить
  - о помогает людям
  - является роботом
  - о умеет переносит предметы
  - о имеет внутренний отсек
  - имеет программу